

사이버 공간을 지켜라!

전사 카이와 민준의 유튜브 도전기

동아출판 실과 5학년 · 5단원
사이버 공간의 올바른 이용 (교과서 88-89쪽)
게임리터러시 기반 스토리텔링형 수업 자료





사이버 공간의 올바른 이용

사이버 공간이란 인터넷과 같은 컴퓨터 네트워크를 통해 이루어지는 가상의 환경을 말합니다. 우리는 사이버 공간에서 현실에서처럼 친구들과 이야기하고 자료를 주고받으며, 물건을 구매하는 등 다양한 활동을 하고 있습니다. 이처럼 사이버 공간을 이용할 때에는 개인 정보 보호와 저작권 보호에 주의해야 합니다. **개인 정보**는 이름과 나이, 주민 등록 번호, 전화번호, 주소, 사진 등과 같이 특정한 개인을 알아볼 수 있는 정보를 말합니다.

더하기

개인 정보 보호 방법

누리 소통망, 전자 우편 등의 비밀번호는 계정에 따라 다르게 설정하고 자주 바꿉니다.

누리 소통망의 위치 알림 기능은 꼭 필요한 때만 사용합니다.

누리 소통망은 가까운 사람들에게만 공개로 설정합니다.

누리집에 회원 가입을 할 때는 꼭 필요한 내용만 입력합니다.

함께 해 보기 이야기를 통해 개인 정보 보호 실천 방법 알아보기

다음의 이야기에서 늑대가 빨간 모자 소녀의 이동 경로를 알게 된 이유와 개인 정보 보호를 위해 노력해야 할 점을 이야기해 봅시다.

빨간 모자 소녀는 과자를 완성해 할머니께 가져다 드리기로 했어요. 집을 나선 소녀는 자신의 모습을 사진으로 찍어 짧은 글과 함께 누리 소통망에 올렸어요. 그러자 늑대의 스마트폰에 알림이 울렸고, 늑대는 외출 중이던 할머니의 집으로 달려가 할머니의 옷을 입고 빨간 모자 소녀를 기다렸어요. 할머니 집에 도착한 소녀는 다행히 늑대의 꼬리를 보고 정체를 알아차렸고, 마침 숲에서 나무를 하던 나무꾼이 나타나 늑대를 쫓아냈답니다.

저작권이란 글, 그림, 음악, 동영상, 만화, 소프트웨어 등 창작물을 만든 사람의 노력과 가치를 인정하고 권리를 보호하기 위해 **저작자가** 가지는 권리를 말합니다. 다른 사람의 **저작물**을 사용할 때에는 반드시 허락을 받거나 사용료를 지불해야 합니다.

저작물의 이용 방법

영화, 드라마, 음악을 이용할 때에는 정식 온라인 거래터를 이용합니다.

다른 사람의 창작물을 사용할 때에는 저작권자의 허락을 받고 출처를 밝히거나 정당한 대가를 지불하여 사용 권한을 얻어야 합니다.

글꼴은 개발자가 시간과 노력을 들여 만든 저작물입니다. 따라서 글꼴을 무단으로 복제, 배포, 수정하는 것은 저작권 침해에 해당합니다.

정답 판공 스스로 해 보기 저작권 침해 여부 판단하기

다음과 같은 상황에서 나의 대답을 생각하여 써 봅시다.

저는 음식 소개 영상 채널을 운영하고 있어요. 콘텐츠를 제작하며 배경 음악을 저작권자의 허락 없이 사용하였는데, 이것도 저작권 침해에 해당하나요?

여러 사람이 듣는 음악인데 사용해도 되지 않을까?

음악도 다른 사람의 저작물이라 허락 없이 사용해서는 안 될 것 같아.

〈제작 교과 및 차시〉
 동아출판 · 실과 · 5학년 · 5단원
 사이버 공간의 올바른 이용〈1차시 분량〉

자료 속 게임리터러시 요소 정리

내러티브 구조 — 공감형 주인공, 문제 발생→원인 탐색 스토리 흐름

등장인물 설계 — 성장하는 민준, NPC안내자 카이

게임 UI 요소 — 레벨 및 직업, HP 포인트, Replay Mode, 인벤토리 창, 클리어 화면

몰입 장치 — 웹툰 컷, 말풍선 대화, 장면 전환

교육적 장치 — 개념이 스토리 안에 자연스럽게 내재화

감정 곡선 설계 — 기대 → 실수 → 위기 → 깨달음 → 해결로 이어지는 감정 흐름이 학습 몰입을 유도

보상 구조 — 개념을 하나씩 이해할 때마다 다음 장면으로 진행되는 퀘스트 클리어 방식 + 모듈별 실시간 점수 경쟁을 통한 즉각적 보상 제공

퀘스트 시스템 — 각 교육 개념을 퀘스트 단위로 구조화하여 목표 인식과 달성감을 제공< 퀘스트 01·02·03·04 웹앱 게임으로 구현>

인벤토리 시스템 — 퀘스트 클리어 시 아이템을 획득하며 학습 성취를 시각적으로 누적·확인<각 퀘스트 종료 후 아이템 획득 화면 연동>

실시간 경쟁 시스템 — 모듈별 점수판을 통해 협력·경쟁 구조를 동시에 구현, 학습 참여 동기를 강화

레벨업

아이템

캐릭터

스토리

경쟁

보상



민준

나는 5학년 1반 김민준. 학교에서 딱히 잘하는 건 없지만...
게임만큼은 자신 있어. 오늘도 4시간 연속 클리어!
역시 나는 천재인가?



민준

나의 꿈은 구독자 100만의 게임유튜버!
게임을 이렇게나 잘하는 나라면 당연히 할 수 있겠는데?!
일단 해보자!!!

으아악!!!
뭐야 뭐야 뭐야!!

적의 기습인가?!
검을— 잠깐...
여기는 어디지?

Create Channel

Create Channel

민준이 컴퓨터 앞에 앉아 '채널 만들기' 버튼을 막 누르려
는 순간, 모니터에서 강렬한 빛이 쏟아졌다.

전사 HP 
Lv.100 MP 



카이

나는 전사 카이라고 한다. 내가 사는 곳인 사이버월드와는
많이 달라 보이는군!
너는 마법사 같은데 손에 든 그것은 무엇이지?

이것은...
마법 통신 도구인가?
이 빛나는 판이
마법진인 것이냐!!

...그냥 폰이야.

(검에 손을 얹으며)
적의 신호인가?!

PING!

(민준이 카이의 팔을 잡으며)
아 진짜!
그냥 카톡이라고!!

전사 HP 
Lv.100 MP 



카이

지금 부터 내가 사는 세계인
사이버 공간에 대해 설명하겠다.

잠깐, 일단
내 이야기를 들어라.
네가 들어가려는 그 공간 —
그것이 바로
내가 사는 세계다.

...뭐? 인터넷이
네 세계라고?

그 세계는 편리하지만,
모르고 들어오면 위험하다.
나는 그걸 누구보다 잘 안다.



사이버 공간이란?

- 인터넷과 같은 컴퓨터 네트워크를 통해 이루어지는 가상의 환경
- 현실처럼 대화하고, 자료를 주고받고, 물건을 사고팔 수 있는 공간
- 전 세계 누구든 연결될 수 있다
- 현실과 연결되어 있어 현실에도 영향을 미친다

유튜버
Lv.0

HP
MP



민준

그렇다는 것은 유튜브에 대해서도 아주 잘 안다는 거지?
지금부터 100만 유튜버가 될 나를 도와줘!
이 퀴즈를 해결하면 사이버 공간 전문가가 될 수 있어!

퀘스트01 [모듬별 OX 퀴즈 게임]



✕ QUEST 01 · OX BATTLE

사이버 공간 OX 배틀!



👤 PARTY SIZE — 모듬 수 설정



7



QUEST START!

멈춰라!!!
전사의 진짜 이름을
적의 영토에 새기는 것은
금물이다!!

YouTube

채널 이름

김민준

왜? 그냥
내 이름인데?

에이, 초등학생한테
무슨 적이 있어...

그것은
전 세계 모든 적에게
네 정체를 알리는 행위다.
학교 이름도 절대 안 된다!!

● 개인 정보란?

- 이름, 나이, 주민등록번호, 전화번호, 주소, 사진처럼
- 특정 개인을 알아볼 수 있는 정보
→ 사이버 공간에서는 이 정보들을 신중하게 관리해야 한다

그 사진... 뒤에
요새(학교)가 보인다!
적이 위치를
알아낼 수 있어!!

캐릭터 그림이나
닉네임으로 충분하다.
현실의 나를 드러낼
필요가 없어!

(짜증스럽게)
진짜 예민하다...
그럼 뭘 올려?

...알겠어,
알겠어.

YouTube

채널 이름

개인정보 전사

프로필 사진 업로드



전사 HP 
Lv.100 MP 



카이

지금부터 개인정보 보호수칙 4가지를
설명해 주겠다.
잘 듣도록!

⚔ 전사 카이의 개인정보 보호 수칙 4

개인정보 보호 수칙 4가지

- 🔒 수칙 1 — 비밀번호는 플랫폼마다 다르게, 자주 바꿔라
- 📍 수칙 2 — 위치 알림 기능은 꼭 필요할 때만 사용하라
- 👤 수칙 3 — 누리 소통망은 아는 사람에게만 공개로 설정하라
- 📝 수칙 4 — 가입할 때는 꼭 필요한 정보만 입력하라

이 네 가지를 지키는
전사만이 사이버 공간에서
살아남는다!

알겠어, 알겠어...
근데 좀 많다.



퀘스트02 [모듬별 퀴즈 게임]



🔒 QUEST 02 · PERSONAL INFO

개인정보
수호 작전!



👥 PARTY SIZE — 모듬 수 설정



7



QUEST START!



유튜버
Lv.25

HP



MP



[개인정보 방패] 아이템을 얻었습니다!



민준

채널을 만들었으니 이제 영상을 제작할 차례야!
나의 엄청나게 화려한 게임플레이 영상에 딱 맞는
배경음악을 넣어야겠지?

배경음-악은
역시 이 노래지!
요즘 제일 인기
있는 거잖아~

.....그 선물은.

응? 왜?

그냥 유명한 노래인데?
내가 좋아하는 거라고~

좋아하는 것과
허락받은 것은
다르다!!!



전사 HP 
Lv.100 MP 



카이

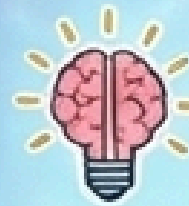
지금부터 저작권에 대해서도 설명해 주겠다.
잘 듣도록!

잘 들어라.
이 세계에는 저작권이라는
강력한 법칙이 있다.

참고로 게임도
저작권이다.
내 세계도 마찬가지란
뜻이지.

게임도?!
그럼 내가 찍은
게임 영상도...?

❖ 저작권이란? ❖



• 글, 그림, 음악, 동영상, 만화, 소프트웨어 등 창작물
을 만든 사람의 노력과 가치를 인정하고 보호하는 권리

저작물을 올바르게 이용하는 법 3가지



• 영화·음악 등은 정식 온라인 거래처에서 이용



• 다른 사람의 창작물은 저작자의 허락을 받거나
대가를 지불하고 출처 표시



• 허락 없이 복제·배포·수정하는 것은 저작권 침해

퀘스트03 [모듬별 퀴즈 게임]



✂ QUEST 03 · COPYRIGHT BATTLE

저작권 배틀!



모듬 PARTY SIZE — 모듬 수 설정



7



✂ QUEST START!



유튜버 HP
Lv.50 MP



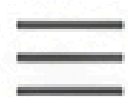
[저작권 전문가 자격증] 아이템을 얻었습니다! >>



민준

영상을 제작했으니 다음 단계는 업로드야!
이정도 영상이면 100만 유튜버 가능하겠지?

 YouTube



업로드



업로드 중...



100%

업로드 완료!

카이야, 너무 걱정하지 마.
나는 그냥 게임 좋아하는
초등학생인데
무슨 일이 생기겠어.
업로드!

.....후.

유튜버 HP
Lv.50 MP



민준

앗! 갑자기 내 채널에 경고창이 나왔어!
무엇인가 잘못된 것이 틀림없어!

네?!?!
갑자기 왜?!

! [경고] 저작권 침해 신고 접수

- 업로드하신 영상에 저작권이 보호된 음원이 포함되어 있습니다.
- 영상은 비공개 처리되며 삭제될 예정입니다.

.....

(팔짱 낀 채 눈을 감고, 낮고 차분하게)
.....내가 경고했다.

유튜버 HP 
Lv.50 MP 



민준

메시지함에 모르는 사람이 보낸 메시지가 있어.
나를 어떻게 알고 보냈을까?

어...? 이 사람
내 학교를
어떻게 알지...?!

✉ 모르는 계정 [unknown_user_777]
에서 온 메시지

- '안녕~ 너 행복초등학교 5학년 맞지?'
- '채널 재밌던데. 집이 어디야?
같이 게임하자~'

전사여.
이것이 내가 경고했던 이유다.
사이버 공간의 적은 얼굴이 없다.

유튜버 HP 
Lv.50 MP 



민준

내가 무엇을 잘못했을까?
나의 100만 유튜버의 꿈은 이대로 무너지는 것인가!

어디서부터 잘못된 걸까? 다시 돌아보자

Replay Mode

실수 목록

- ❌ 채널 이름에 본명 '김민준' 입력 → 개인정보가 공개됨
- ❌ 채널 소개에 학교 이름 기재 → 위치 정보가 노출됨
- ❌ 허락 없이 인기 음악을 배경음악으로 사용 → 저작권 침해



...내가 너무
대충 생각했네.

작은 실수들이 쌓여서 결국
이렇게 됐다. 하나 하나는
별것 아닌 것 같아도.

사이버 공간에서는 '설마'가
가장 위험한 생각이다.

전사 HP 
Lv.100 MP 



카이

그렇다면 지금부터 사이버 공간의 전사가 갖춰야 할
기본 장비에 대해 설명하겠다.

☑ 이렇게 하면 됐어! 올바른 방법 정리

🛡 개인정보 보호

- 채널 이름은 닉네임 사용 (본명 금지)
- 학교·주소·전화번호 절대 공개 금지
- 프로필 사진은 캐릭터 그림이나 아바타로
- 누리 소통망은 아는 사람에게만 공개 설정

⚖ 저작권 지키기

- 배경음악은 저작권 무료 음원 사용
- 게임 영상은 해당 게임사 정책 확인 후 사용
- 다른 사람 창작물 쓸 때는 반드시
허락 + 출처 표시

기본 장비...
알겠어. 이제 진짜
제대로 해볼게.

이것을 지키는 것이
사이버 공간의 전사가
갖춰야 할 기본 장비다.

유튜버
Lv.75

HP



MP



[사이버 공간 시민권] 아이템을 얻었습니다!



민준

개인정보 보호, 저작권 지키기
이제 완벽히 이해했어!

전사 HP 
Lv.100 MP 



카이

이제 나의 세계로 돌아갈 시간이 된 것 같다.
내 임무는 여기까지다.

카이! 이번엔 제대로 했어.
채널 이름도 닉네임으로,
음악도 무료 음원으로!

잘했다, 전사여.
이제 내 임무는
끝났다.

벌써 가?
또 놀러 와!

사이버 공간은 위험하지만,
제대로 아는 자에게는
최강의 무기가 된다.



오늘 우리가 배운 것

학습 내용 정리

- 🌐 사이버 공간 — 인터넷을 통해 이루어지는 가상의 환경. 현실과 연결되어 있다.
- 🔒 개인 정보 보호 — 이름·학교·위치 등 개인 정보는 사이버 공간에서 신중하게 관리해야 한다.
- © 저작권 보호 — 다른 사람의 창작물을 쓸 때는 반드시 허락을 받거나 올바른 방법으로 이용한다.

다음에 또 위험한 일이 생기면 불러라. 나는 항상 사이버 공간에 있으니.



[파이널] 퀘스트 [민준의 채널 개설 시뮬레이터]



CHANNEL SIMULATOR

민준의 채널 개설 도전기!



✕ 카이의 미션 브리핑

"전사여, 지금까지 배운 것을 모두 써라. 채널 개설 6단계를 완수하되, 개인정보와 저작권 수칙을 반드시 지켜야 한다. 타이머가 끝나기 전에 선택하라!"

⚙️ TIMER

15초 안에 선택!
시간 초과 → HP -10

🔥 COMBO

연속 정답 시
콤보 보너스 발동!

📺 PREVIEW

선택마다 채널
미리보기 실시간 반영

👾 BOSS

마지막 단계는
보스전으로 진행!



QUEST START!





김민준

Lv.83 인플루언서



85/100



저작권 괴물 등장!

마지막 퀘스트 — 저작권 괴물을 물리쳐라!



저작권 괴물



HP 100/100

SAMPLE

BOSS Q1



저작권 최종 판별



5

민준이 게임 플레이 영상을 올리려 해요. 어떻게 해야 할까요?



게임사 저작권 정책 확인 후 업로드



내가 직접 플레이했으니 저작권 확인 없이 올린다



영상 제목에 "팬메이드"라고만 쓰면 괜찮다

유튜버 HP 
Lv.100 MP 



[크리에이터 트로피] 아이템을 얻었습니다!



민준

카이 이제 사이버 공간은 나에게 맡기라구!
100만 유튜버가 될 이몸을 기억하시라!



발 행 일 | 2026년 7월 24일

발 행 처 | 게임문화재단

발 행 인 | 유병한

지 은 이 | 이재호, 김관중, 정지원

감 수 | 김현경, 강세진

주 관 | 게임문화교육원

운 영 | (사)한국창의정보문화학회

주 소 | 서울특별시 서초구 방배로 114 다이치빌딩 2층 (게임문화재단)

전 화 | 02-586-3558

이 메 일 | 3cgameliteracy@gmail.com

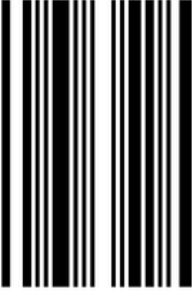
I S B N | 979-11-24801-00-0(03370)

[비매품]

- 이 책의 내용에 대한 저작권은 게임문화재단에 있으며, 2026 교사 게임리터러시 사업의 재정 지원에 의해 제작된 것입니다.
- 이 책을 게임리터러시 관련 교육 및 연수에 사용하시는 출처를 명시하여야 합니다.
- 이 책의 내용을 무단으로 복제 또는 전재하는 것은 법적으로 금합니다.

비매품/무료

03370



9 791124 801000

ISBN 979-11-24801-00-0